LOGICAL
LOGICAL
LOGICAL
LOGICAL
LOG!CAL
ロジカル
ASCII

このたびは、「ロジカル」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

●製品構成
本製品は、次のもので構成されています。開封の際にご確認ください。

・取扱説明書　本書
・ゲームディスク　１枚
・アンケートはがき　１通

●動作環境
・バスマウスに対応しています。
・FM音源ボードに対応しています。
・必要メモリ
本体には640KBの内蔵RAMが必要です。
・ディスクドライブ
使用メディアと同一の内蔵１ドライブ以上が必要です。メーカー純正のディスクドライブおよび周辺機器以外のものが接続していると、正常に動作しないことがあります。

目次

ゲームの起ち上げ方

1.ゲームディスクをセットしリセットを押して、FDDから起動してください。

2.ディスプレイのタイプ（ CRT 又はモノクロ液晶）と入力装置（キーボード又はマウス）を選択するウインドウが表示されます。ここで、お使いのシステムに合わせ、選択してください。

3.ASCIIロゴを表示したあと、オープニング画面に入ります。

注）ロジカルをプレイするときは、ディプスイッチの1-4をOFF（内蔵FD番号#1,#2）に設定してください。

ゲームを始めよう

ゲームを起ち上げると、アスキーロゴに続いてオープニング画面が表示されます。

しばらく待つと「ＨＩＴ　ＡＮＹ　ＫＥＹ！」と表示されますので、何かキーを押して下さい。メニュー画面が表示されます。

メニュー画面について

メニュー画面には、「PASSWORD」「GAME START」「SOUND」の3つのコマンドがあります。

PASSWORD

ゲームを途中から始める時に、使用します。

「PASSWORD」を選択すると、入力ウィンドウが表示されます。ここで、キーボードからPASSWORD[注1] を入力してください。

GAME START

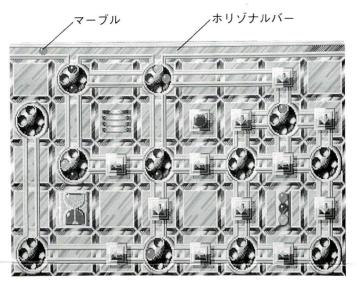
最初の面から始める時に使用します。

SOUND

SOUNDのON/OFFを設定します。

[注1] PASSWORD

ゲームが始まる時に、その面の名前が表示されます。それがPASSWORDです。PASSWORDは、途中の面から始める時に必要になってきますので、メモしておいてください。

ゲーム

画面上に転がってくる玉を、マーブルと呼びます。マーブルには4種類の色（モノクロ液晶の場合は模様）があり、同じ色のマーブルをローターテーブル[注2]に4つそろえるか、ハンディキャップ[注3]の指示通りに色をそろえます。すると、ローターテーブルが爆発します。
画面上にある全てのローターテーブルを爆発させるとゲームクリアです。

制限時間について

ロジカルには、2種類の制限時間があります。
1つは、「ゲーム中の各アイテムの説明」の章で“タイマー”アイテムとして説明しているもの。これは、1つの面にある全てのローターテーブルを爆発させる（つまりゲームクリア）までの時間です。
もうひとつのタイマーは、ゲーム画面の上部、ホリゾナルバーの中にあります。これは、マーブルがホリゾナルバーを移動できる時間です。
この2つの制限時間はどちらを超えてもゲームオーバーになります。

[注2] ローターテーブル
本マニュアルの「ゲーム中の各アイテムの説明」をご覧ください。
[注3] ハンディキャップ
本マニュアルの「ゲーム中の各アイテムの説明」をご覧ください。

操作方法

ロジカルの入力方法には、キーボード入力とマウス入力の２パターンがあります。
キーボードかマウスの選択は、ロジカル起動時のメッセージにしたがって設定します。

マウスを使用する場合

画面上に表示されている矢印がカーソルです。このカーソルを目的の位置に移動して、マウスをクリックします。

・ローターテーブルの回転
カーソルをローターテーブルの上に移動し、右クリックで、回転します。
・ローターテーブルからマーブルを出す時。
カーソルをマーブルの上に移動し、左クリックします。

キーボードを使用する場合

[←][→][↓][↑]・・・・・・・・カーソルの移動
[CTRL]・・・・・・・・・・・・・ローターテーブルの回転
[SHIFT]＋[←][→][↓][↑]・・・ローターテーブルから玉を出す

キーボード入力とマウス入力に共通操作

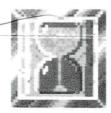
[ESC]・・・・・・・・・・・キャンセル
[RETURN]・・・・・・・・・決定
[スペース]・・・・・・・・・ポーズ

ゲーム中の各アイテムの説明

ネクスト

次に出てくるマーブルの模様を表示します。

マーブルディスプレイ

現在通路を移動しているマーブルの数を表します。マーブルディスプレイが全て点灯すると、それ以上マーブルは出なくなります。

タイマー

制限時間を表します。時間がたつとメモリは黒くなっていきます。制限時間は、面によって変わります。また、制限時間のない面もあります。

ハンディキャップ

この表示が出た場合、ハンディキャップ通りの模様をローターテーブル内にそろえてください。これをそろえないと、いくら同じ模様でそろえてもローターテーブルは爆発しません。

ライト

ローターテーブルにそろえていくマーブルの順番です。

マーブルストッパー
　表示されている模様のマーブルだけ、通ることができます。

マーブルチェンジ
　ここを通過する全てのマーブルは、表示されている模様に変換されます。

ディレクションアロー
　矢印の方向にしか通れません。

テレポート
　ここに入ると、ほかのテレポートに移動します。

ローターテーブル
　この中に同じ模様のマーブルをそろえます。ライトやハンディキャップが表示されているときは、その指示に従ってマーブルをそろえます。

製品には万全を期しておりますが、万一動作しない場合は、製品の破損等が考えられます。大変お手数ですが、住所、氏名、電話番号、使用機種名をご記入の上、弊社ゲームユーザーサポート係までお送りください。

〒１０７－２４
東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ゲームユーザーサポート係
電話　０３－５７００－１７７２
月曜～金曜（祝祭日休み）ＡＭ10:00～12:00　ＰＭ1:00～5:00

＊内容に関するヒント、ご質問にはお答えできません。

ロジカル
第１版１刷発行

企画・開発　**株式会社アスキー**
〒１０７－２４
東京都港区南青山６－１１－１
スリーエフ南青山ビル
電話　０３－３４８６－７１１１（代）